



# Cinemagraph

## Lathund - så skapar du cinemagrapher

Nedan följer några stolpar som visar hur flödet ser ut när du skapar en cinemagraph. Ett bra stöd medan du övar.

### Steg 1 - Filma en scen

- Leta efter konflikter
- Lås exponeringen
- Filma korta sekvenser

### Steg 2 - Klipp filmen

- Öppna filmen i Photoshop
- Under **Window** visa **Timeline** (CS6)/**Animation** (CS5)
- Välj ut en kort sekvens som är 1 till 2 sekunder
- Under **File** > **Export** välj **Render video...**

### Steg 3 - Öppna den klippta filmen

- Slå om så att du kör Photoshop CS5 i 32-bitarsläger (gäller ej CS6)
- Under **File** > **Import** välj **Video frames to layers**

### Steg 4 - Roter och beskär

- Vid behov så rotera och beskär din cinemagraph

### Steg 5 - Bestäm vad som ska vara rörligt

- Kopiera Layer 1 och klistra in överst i din lagerpanel
- Spela upp filmen och testa att allt är statiskt

### Steg 6 - Bestäm vad som ska vara rörligt

- Lägg till en lagermask på översta lagret
- Måla med svart färg över det som ska vara rörligt i bilden

## Steg 7 - Skapa en mjuk loop

- Kopiera alla bildrutor och klistra in sist
- Vänd på ordningen på de inklistrade bildrutorna

## Steg 8 - Redigera

- Lägg till justeringslager efter behov

## Steg 9 - Spara som GIF

- Välj 256 färger
- Justera storleken

## Steg 10 - Publicera

- Lägg upp din cinemagraph på Internet och låt andra imponeras