

## Enkla metoder

- Måla manuellt
- Quick selection
- Select color range

## Hitte utgångspunkt

- Select color range
- Lum-mask
- Enskild kanal
- Calculations

## Bearbeta masken

- Måla manuellt
- Snabba markeringar
- Feather
- Levels
- Overlaypensel
- Dodge och Burn
- Calculations

## Specialmetod

- Blend if